**Beschijving van opdracht**

*Form design vastleggen*

De opdracht is zo’n een weddenschap spelprogramma. De winnaar verdubbelt zijn inzet of hij verliest wat hij heeft ingezet.

Door het wedden wordt bijgehouden hoeveel saldo iedereen heeft en hoeveel de kandidaten (drie gokkers) moeten wedden, het minimum bedrag is 5 euro en het maximum bedrag is 15 euro te wedden. Er kan slechts met een weddenschap op een race meegedaan worden.

Een van het belangrijkste deel van het spel is de race van de racedeelnemer (racers), in ons geval zijn er twee racers (een wilde-e-coyote en een road-runner) die tegen elkaar twee racebanen af moeten rennen, in ronde 2 verschijnt een ACME trap in beeld op de baan van roadrunner, die afgaat bij wild e-coyote. De race is volkomen willekeurig (random).

Hieronder staat de visuele onderwerp van de opdracht :

